



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
BIBLIOTECA EDUARDO COTE LAMUS



RESUMEN TESIS DE GRADO

AUTOR (ES):

NOMBRE (S): NORA	APELLIDOS: SILVA ACEVEDO
NOMBRE (S): ORFIDIA	APELLIDOS: AVILA
NOMBRE (S): YOLANDA	APELLIDOS: BELTRÁN
NOMBRE (S): LUZ AMPARO	APELLIDOS: GUZMAN

FACULTAD: CIENCIAS BASICAS

PLAN DE ESTUDIOS: ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA EDUCATIVA

DIRECTOR:

NOMBRE (S): LESLEY FABIOLA **APELLIDOS:** BOHORQUEZ CHACÓN

TITULO DE LA TESIS: DISEÑO DE UN SOFTWARE EDUCATIVO QUE PERMITA CREAR CONCIENCIA EN LOS ESTUDIANTES DE TERCER GRADO SOBRE LA RECOLECCIÓN Y LA CLASIFICACIÓN DE RESIDUOS EN EL AULA DE CLASE DEL COLEGIO NUESTRA SEÑORA DE LA PAZ SEDE B DE SAN VICENTE DE CHUCURI

RESUMEN:

Se recopiló información a través del diario de campo para identificar las actitudes y comportamientos de los estudiantes. Se socializó la propuesta pedagógica ambiental sobre la recolección y clasificación de residuos sólidos con la comunidad educativa. Igualmente se diseñaron las aplicaciones para el software educativo ambiental propuesto, teniendo en cuenta los contenidos del área de informática para su reconocimiento y aplicación. Por último se desarrollaron juegos de rol sobre los cuidados a tener en cuenta, para una correcta clasificación de residuos, clasificando los diferentes materiales utilizados en el aula de clase en su respectivo recipiente.

CARACTERÍSTICAS:

PAGINAS: 38

PLANOS:

ILUSTRACIONES:

CD-ROM: 1

DISEÑO DE UN SOFTWARE EDUCATIVO QUE PERMITA CREAR CONCIENCIA
EN LOS ESTUDIANTES DE TERCER GRADO SOBRE LA RECOLECCIÓN Y LA
CLASIFICACIÓN DE RESIDUOS EN EL AULA DE CLASE DEL COLEGIO
NUESTRA SEÑORA DE LA PAZ SEDE B DE SAN VICENTE DE CHUCURI

NORA SILVA ACEVEDO
ORFIDIA AVILA
YOLANDA BELTRÁN
LUZ AMPARO GUZMAN

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
FACULTAD DE CIENCIAS BASICAS
PLAN DE ESTUDIOS DE ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA EDUCATIVA
SAN JOSE DE CUCUTA
2010

DISEÑO DE UN SOFTWARE EDUCATIVO QUE PERMITA CREAR CONCIENCIA
EN LOS ESTUDIANTES DE TERCER GRADO SOBRE LA RECOLECCIÓN Y LA
CLASIFICACIÓN DE RESIDUOS EN EL AULA DE CLASE DEL COLEGIO
NUESTRA SEÑORA DE LA PAZ SEDE B DE SAN VICENTE DE CHUCURI

NORA SILVA ACEVEDO
ORFIDIA AVILA
YOLANDA BELTRÁN
LUZ AMPARO GUZMAN

Trabajo de grado presentado como requisito para optar al título de:
Especialista en Informática Educativa

Director:
LESLEY FABIOLA BOHORQUEZ CHACÓN
Ingeniero de Sistemas

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
FACULTAD DE CIENCIAS BASICAS
PLAN DE ESTUDIOS DE ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA EDUCATIVA
SAN JOSE DE CUCUTA
2010



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
DIVISIÓN DE POSGRADO Y EDUCACIÓN CONTINUADA

ACTA DE SUSTENTACION TRABAJO DE GRADO

FECHA: 04 DE JUNIO DEL 2010
HORA: 02:30 PM – 04:00 PM
LUGAR: AUDITORIO J. J. MALDONADO

PROGRAMA: ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA EDUCATIVA

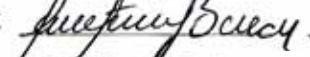
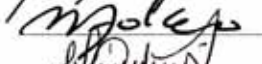

ALUMNOS: NORA SILVA ACEVEDO - 050324
ORFIDIA AVILA - 050325
YOLANDA BELTRAN - 050327
LUZ AMPARO GUZMAN - 050326

TITULO: DISEÑO DE UN SOFTWARE EDUCATIVO QUE PERMITA
CREAR CONCIENCIA EN LOS ESTUDIANTES DE TERCER
GRADO SOBRE LA RECOLECCION Y LA CLASIFICACION DE
RESIDUOS EN EL AULA DE CLASE DEL COLEGIO NUESTRA
SEÑORA DE LA PAZ SEDE B DE SAN VICENTE DE CHUCURI.

DIRECTOR: ING LESLEY FABIOLA BOHORQUEZ CHACON.

APROBADO: X MERITORIO: LAUREADO:

NOTA: 3.8 TRES – OCHO
(EN NUMERO) (EN LETRAS)

JURADOS: ING. LESLEY FABIOLA BOHORQUEZ 
MSC. MARCO A ADARME JAIMES 
MSC. HENRY GALLARDO PEREZ 

COORDINACIÓN ESPECIALIZACIÓN:

Email: diposcon@motilon.ufps.edu.co
CUCUTA - COLOMBIA



CONTENIDO

	pág.
INTRODUCCIÓN	9
1. GENERALIDADES DEL ESTUDIO	12
1.1 ENFOQUE O ESTÁNDARES DE MEDIO AMBIENTE	12
1.2 APRENDIZAJE POR DESCUBRIMIENTO	12
1.3 LOS COMPUTADORES EN LA EDUCACIÓN	13
1.4 SOFTWARE EDUCATIVO	14
1.5 FUNCIONES DEL SOFTWARE EDUCATIVO	14
2. DESARROLLO DE LA METODOLOGÍA	17
2.1 ANÁLISIS EDUCATIVO	17
2.1.1 Características de la población objeto	17
2.1.2 Objetivos del software educativo	18
2.1.3 Tipo de software educativo	18
2.2 CARACTERÍSTICAS QUE RESALTAN ESTE TIPO DE SOFTWARE	18
2.2.1 Desarrollo intelectual	19
2.2.2 Desarrollo de los procesos cognitivos	19
2.2.3 Modelo de desarrollo intelectual y cognitivo	19
2.3 DESARROLLO INTELECTUAL DE SOFTWARE	20
2.4 DESARROLLO DE LOS RECURSOS COGNITIVOS	21
2.4.1 Metodología pedagógica	21
2.5 ANÁLISIS DE CONTENIDOS DEL SOFTWARE	22

2.5.1 Requerimientos del sistema	22
2.5.2 Identificación de necesidades no funcionales	23
3. DESARROLLO DE LA APLICACIÓN	25
3.1 ORGANIZACIÓN DE CONTENIDOS	25
3.2 CONCEPTOS	25
3.3 REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA	26
3.4 REQUISITOS DEL SOFTWARE EDUCATIVO: EL ENTORNO QUE QUIERO	26
3.5 MAPA DE NAVEGACION	29
4. DISEÑO COMUNICACIONAL	30
4.1 DISEÑO DE ESCENARIOS	30
4.2 DESARROLLO DE LAS PLANTILLAS	32
5. CONCLUSIONES	36
6. RECOMENDACIONES	37
BIBLIOGRAFÍA	38