



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
BIBLIOTECA EDUARDO COTE LAMUS



RESUMEN - TESIS DE GRADO

AUTORES HILLMER ALIRIO CHONA MORENO

FACULTAD INGENIERIAS

PLAN DE ESTUDIOS INGENIERÍA DE SISTEMAS

DIRECTOR LUIS IGNACIO LIZCANO BUENO

TITULO DE LA TESIS ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN INTERFAZ DE USUARIO, PARA REALIZAR BÚSQUEDAS EN UN SISTEMA DE RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN

RESUMEN

Este proyecto consiste en el diseño e implementación de la interfaz de usuario para realizar búsquedas del Sistema de Recuperación de Información IRplus, el cual maneja los modelos vectorial y booleano. Se cuenta con una colección propia de artículos en formato PDF, los cuales se puede recuperar mediante la búsqueda por uno de los dos modelos. El sistema se ha desarrollado en base a la integración de las siguientes tecnologías web: java servers pages (JSP), JavaScript y Postgresql. El acceso es libre mediante la siguiente dirección : <http://200.75.48.172:8080/IRplus>

CARACTERÍSTICAS

PAGINAS 103 PLANOS _____ ILUSTRACIONES _____ CD-ROM 2

**ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN INTERFAZ DE USUARIO,
PARA REALIZAR BUSQUEDAS EN UN SISTEMA DE RECUPERACIÓN DE
INFORMACIÓN**

HILLMER ALIRIO CHONA MORENO

**UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
FACULTAD DE INGENIERIAS
PLAN DE ESTUDIOS DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
SAN JOSE CUCUTA
2003**

**ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN INTERFAZ DE USUARIO,
PARA REALIZAR BUSQUEDAS EN UN SISTEMA DE RECUPERACIÓN DE
INFORMACIÓN**

HILLMER ALIRIO CHONA MORENO

**Proyecto de grado presentado como requisito para optar al título de
INGENIERO DE SISTEMAS**

**Director
MAGISTER LUIS IGNACIO LIZCANO BUENO**

**UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
FACULTAD DE INGENIERÍAS
PLAN DE ESTUDIOS DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
SAN JOSE CUCUTA
2003**



ACTA DE SUSTENTACION DE UN TRABAJO DE GRADO

FECHA : 19 DE MAYO DE 2003 HORA : 4:00 p. m.
LUGAR : AULA 3 - EDIFICIO CREAD
PLAN DE ESTUDIOS: INGENIERIA DE SISTEMAS
TITULO DE LA TESIS: ANALISIS DISEÑO E IMPLEMENTACION DE UN INTERFAZ DE USUARIO PARA REALIZAR BUSQUEDAS EN UN SISTEMA DE RECUPERACION DE INFORMACION.
JURADOS : JEFFREY OMAR ARDILA
MYRIAM DEISY GARCIA
MERY YANETH SARMIENTO
DIRECTOR : MAGISTER LUIS IGNACIO LIZCANO BUENO.

NOMBRE DE LOS ESTUDIANTES:	CODIGO	CALIFICACION	
		NUMERO	LETRA
HILLMER ALIRIO CHONA MORENO	151321	4,3	CUATRO, TRES

APROBADA

FIRMA DE LOS JURADOS

JEFFREY OMAR ARDILA

MYRIAM DEISY GARCIA

MERY YANETH SARMIENTO

Vo.Bo.

OSCAR ALBERTO GALLARDO PEREZ
Coordinador Comité Curricular

Betty M.

A mi Mamá Omaira ,mi papá Alirio, mis hermanas Laura e Inés por ser la familia que tanto quiero y a Milena, mi gordita quienes me dan fuerzas para luchar y seguir adelante.

La grandes metas son la suma de muchos pequeños esfuerzos, a todos aquellos que de una u otra forma me ayudaron a llegar a ésta: GRACIAS

Hilmer

AGRADECIMIENTOS

El autor expresa sus agradecimientos a:

Luis Ignacio Lizcano B. Director del Proyecto por su colaboración y apoyo en la elaboración de este trabajo.

Pedro, Eduard, Tania y demás integrantes del grupo de Investigación.

CONTENIDO

	pág.
INTRODUCCIÓN	14
1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	15
1.1 TÍTULO DEL PROYECTO	15
1.2 DESCRIPCION Y PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	15
1.3 OBJETIVOS	15
1.3.1 Objetivo General	15
1.3.2 Objetivos Específicos	16
1.4 JUSTIFICACION DEL PROBLEMA	16
1.5 ALCANCES Y LIMITACIONES	18
1.5.1 Alcances	18
1.5.2 Limitaciones	18
2. MARCO TEORICO	19
2.1 INTRODUCCION	19

2.2 LA RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN	19
2.3 SISTEMAS DE RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN	21
2.3.1 Aspectos Básicos	21
2.4 MODELO VECTORIAL	24
2.5 ARQUITECTURA DE UN SRI BASADO EN EL MODELO VECTORIAL	27
2.6 MODELO CONCEPTUAL DE LA BÚSQUEDA EN UN SRI BASADO EN EL MODELO VECTORIAL	28
2.7 DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIOS	31
2.7.1 Conceptos generales	31
2.7.2 Principios para el diseño de interfaces de usuario	33
3. ARQUITECTURA DEL SISTEMA EN LA METODOLOGIA ORIENTADA A OBJETOS	36
3.1 INTRODUCCIÓN (VISION GENERAL)	36
3.2 ANÁLISIS ORIENTADO A OBJETOS	36
3.2.1 Definición del problema	36
3.2.2 Modelado de objetos	37
3.2.3 Modelado dinámico	42

3.2.4 Modelado funcional	46
3.3 DISEÑO DEL SISTEMA	51
3.3.1 Arquitectura del sistema	52
3.3.2 Concurrencia	53
3.3.3 Almacenes de datos	53
3.4 DISEÑO DE OBJETOS	54
3.4.1 Diseño de algoritmos para los métodos de las clases	54
3.5 ESPECIFICACIÓN DE LA INTERFAZ DE USUARIO	59
3.5.1 Módulo principal ó de búsqueda rápida	60
3.5.2 Módulo de búsqueda avanzada	60
3.5.3 Módulo de directorio	60
3.5.4 Módulo de ayudas	61
3.6 DISEÑO DE LA INTERFAZ	61
3.6.1 Diseño de ventanas	61
3.6.2 Diseño de las ayudas	65

4. ESPECIFICACION DEL SISTEMA	67
4.1 LA COLECCIÓN	67
4.2 SUGERENCIAS PARA LA UTILIZACIÓN DEL SISTEMA	67
4.2.1 Sugerencias generales	67
4.2.2 Como realizar búsquedas e interpretación de resultados	68
4.2.3 Como ingresar al sistema IRplus	69
5. CONCLUSIONES	70
6. RECOMENDACIONES	71
BIBLIOGRAFÍA	72
ANEXOS	75