



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER  
BIBLIOTECA EDUARDO COTE LAMUS

## RESUMEN TESIS DE GRADO

AUTORES: DELGADO SIERRA GUSTAVO ADOLFO y MONTAÑEZ MENDOZA NYDIA MILENA

FACULTAD: DE EDUCACIÓN ARTES Y HUMANIDADES

PLAN DE ESTUDIOS: ESPECIALIZACIÓN PRACTICA PEDAGÓGICA UNIVERSITARIA

DIRECTOR: JAIRO ALEJANDRO ORTIZ GELVEZ

TÍTULO DE LA TESIS: MONOGRAFIA: VIDEO JUEGOS Y EDUCACIÓN

### RESUMEN

Reflexionar, argumentar y contemplar los videojuegos como una herramienta pedagógica, por ello se explicitara la dinámica cultural de los últimos años y su influencia directa con los métodos de enseñanza, paralelamente se evidenciaran los pro y contra de los videojuegos con especial énfasis en los efectos neuropsicológicos en quienes son jugadores mostrando algunas bondades que contradicen la opinión generalizada sobre los supuestos efectos perjudiciales

### CARACTERÍSTICAS:

PÁGINAS: 64 ILUSTRACIONES X CD-ROM: 1

MONOGRAFIA: VIDEO JUEGOS Y EDUCACIÓN

DELGADO SIERRA GUSTAVO ADOLFO  
MONTAÑEZ MENDOZA NYDIA MILENA

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER  
FACULTAD DE EDUCACIÓN, ARTES Y HUMANIDADES  
PLAN DE ESTUDIOS DE ESPECIALIZACIÓN PRACTICA PEDAGÓGICA  
UNIVERSITARIA  
SAN JOSÉ DE CÚCUTA  
2008

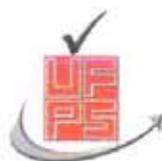
MONOGRAFIA: VIDEO JUEGOS Y EDUCACIÓN

DELGADO SIERRA GUSTAVO ADOLFO  
MONTAÑEZ MENDOZA NYDIA MILENA

Trabajo de grado presentado como requisito para optar el título de Especialista en  
Práctica Pedagógica Universitaria

Director  
JAIRO ALEJANDRO ORTIZ GELVEZ  
Magíster en Administración Educacional.

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER  
FACULTAD DE EDUCACIÓN, ARTES Y HUMANIDADES  
PLAN DE° ESTUDIOS DE ESPECIALIZACIÓN PRACTICA PEDAGÓGICA  
UNIVERSITARIA  
SAN JOSÉ DE CÚCUTA  
2008

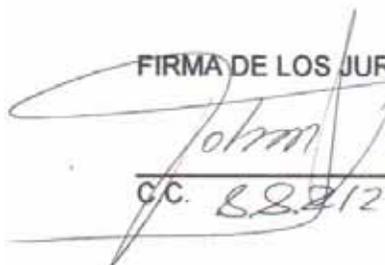


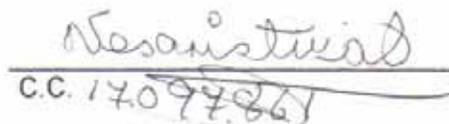
**UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER  
ESPECIALIZACIÓN PRACTICA PEDAGOGICA UNIVERSITARIA**

**ACTA DE SUSTENTACIÓN TRABAJO DE GRADO**

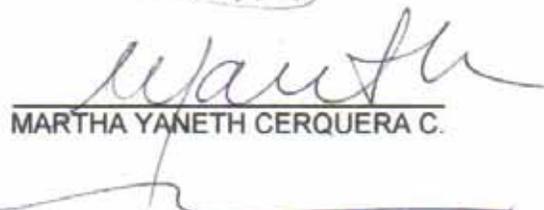
FECHA: 15 AGOSTO DE 2008  
HORA: 16 HORAS  
LUGAR: Aulas Virtual No.4  
PROGRAMA: Especialización Práctica Pedagógica Universitaria  
JURADOS: JOHAN GAMBOA  
NESTOR ARISTIZABAL ALZATE  
  
TITULO: MONOGRAFÍA: VIDEOJUEGOS Y EDUCACION  
  
DIRECTOR: JAIRO ALEJANDRO ORTIZ GELVEZ  
  
ALUMNO(S): DELGADO SIERRA GUSTAVO ADOLFO, código 0390137  
MONTAÑEZ MENDOZA NYDIA MILENA, código 0390132  
  
APROBADO: BUENO  MERITORIO  LAUREADO

FIRMA DE LOS JURADOS

  
C.C. 82.212.162 Cúcuta.

  
C.C. 17.097.861

DIRECCIÓN ESPECIALIZACIÓN:

  
MARTHA YANETH CERQUERA C.

## CONTENIDO

	pág.
INTRODUCCIÓN	8
1. ENFOQUES CONCEPTUALES EN LA ENSEÑANZA	11
1.1 HISTORIA Y TIPOLOGÍA DE LOS VIDEOJUEGOS	24
1.1.1 Arcade.	32
1.1.2 Aventura.	32
1.1.3 Juegos de arcade.	36
1.1.4 Juegos de simulación.	36
1.1.5 Juegos estratégicos.	37
1.1.6 Reproducciones de juegos de mesa.	37
1.2 ASPECTOS NEUROPSICOLÓGICOS DE LOS VIDEOJUEGOS	37
1.3 VIDEOJUEGOS Y EDUCACIÓN	55
2. CONCLUSIONES	60
BIBLIOGRAFIA	61