



RESUMEN TESIS DE GRADO

AUTOR (ES):

NOMBRE (ES) MARTHA LUCIA APELLIDOS(ES) MERCHÁN GARCÍA

NOMBRE (ES) EDY APELLIDOS(ES) SUAREZ VERA

NOMBRE (ES) JOSÉ MARTIN APELLIDOS(ES) CÁRDENAS ÁLVAREZ

FACULTAD: DE EDUCACION ARTES Y HUMANIDADES

PLAN DE ESTUDIOS DE ESPECIALIZACION EN INFORMATICA EDUCATIVA

DIRECTOR:

NOMBRE (ES) CARMEN JANETH APELLIDOS(ES) PARADA

NOMBRE (ES) _____ APELLIDOS(ES) _____

TITULO DE LA TESIS: LA LÚDICA EN LA INFORMÁTICA, COMO ESTRATEGIA PARA MEJORAR LA CONVIVENCIA ESCOLAR

RESUMEN

En el siguiente trabajo de grado se enseñaron las partes básicas del computador, utilizando el mouse para mostrar cada una de ellas y saber el nombre correcto, identificando las vocales en cada palabra afianzando el conocimiento de algunas consonantes, a través de la solución de un crucigrama de animales y minerales. Incentivar en las niñas y los niños el deseo de cumplir metas alcanzables para su edad mediante el juego del cohete de los sueños involucrando a los docentes y Padres de Familia en la promoción e implementación de estrategias lúdicas para la sana convivencia escolar.

CARACTERÍSTICAS

PAGINAS: 39 PLANOS _____ ILUSTRACIONES _____ CD ROOM 1

**LA LÚDICA EN LA INFORMÁTICA, COMO ESTRATEGIA PARA MEJORAR
LA CONVIVENCIA ESCOLAR**

**MARTHA LUCIA MERCHÁN GARCÍA
EDY SUAREZ VERA
JOSÉ MARTIN CÁRDENAS ÁLVAREZ**

**UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
FACULTAD DE EDUCACIÓN
PLAN DE ESTUDIOS DE ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA EDUCATIVA
BUCARAMANGA
2011**

**LA LÚDICA EN LA INFORMÁTICA, COMO ESTRATEGIA PARA MEJORAR
LA CONVIVENCIA ESCOLAR**

**MARTHA LUCIA MERCHÁN GARCÍA
EDY SUAREZ VERA
JOSÉ MARTIN CÁRDENAS ÁLVAREZ**

**Trabajo de grado presentado como requisito para optar el título de Especialistas en
Informática Educativa**

**Director
CARMEN JANETH PARADA
Ingeniero sistemas**

**UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
FACULTAD DE EDUCACION ARTES Y HUMANIDADES
PLAN DE ESTUDIO DE ESPECIALIZACION EN INFORMATICA EDUCATIVA
SAN JOSE DE CUCUTA
2011**



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
DIVISIÓN DE POSGRADO Y EDUCACIÓN CONTINUADA

ACTA DE SUSTENTACION TRABAJO DE GRADO

FECHA: 25 DE MARZO DEL 2011
HORA: 02:00 PM – 04:00 PM
LUGAR: AUDITORIO J. J. MALDONADO

PROGRAMA: ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA EDUCATIVA

ALUMNOS: MARTHA LUCIA MERCHAN GARCIA – COD: 0050335
EDY SUAREZ VERA – COD: 0050323
JOSÉ MARTIN CARDENAS ÁLVAREZ – COD: 0050314

TITULO: “LUDICA EN LA INFORMÁTICA, COMO ESTRATEGIA PARA MEJORAR LA CONVIVENCIA ESCOLAR”

DIRECTOR: ING CARMEN JANETH PARADA.

APROBADO: X MERITORIO: — LAUREADO: —

NOTA: 3.0 TRES - CERO
(EN NUMERO) (EN LETRAS)

JURADOS: ING CARMEN JANETH PARADA

ING. RAUL RODRIGUEZ IBAÑEZ

COORDINACIÓN ESPECIALIZACIÓN:

Email: diposcon@motilon.ufps.edu.co
CUCUTA - COLOMBIA

AGRADECIMIENTOS

Los autores expresan sinceros agradecimientos a:

A nuestras familias por su apoyo incondicional.

A los Docentes y Directivos de esta Universidad, por su asesoría en el diseño de proyectos de investigación.

A la Universidad Francisco de Paula Santander por la oportunidad que nos brinda con su capacitación pedagógica en este postgrado.

CONTENIDO

	pág.
INTRODUCCIÓN	9
1. GENERALIDADES	13
1.1 ANTECEDENTES DE LA INVESTIGACIÓN	13
2. DISEÑO METODOLÓGICO	17
2.1 TIPO DE INVESTIGACIÓN	17
2.2 FUENTES DE INFORMACIÓN	17
2.3 TÉCNICAS Y PROCEDIMIENTOS DE RECOLECCIÓN DE DATOS	17
2.4 TÉCNICAS DE ANÁLISIS	18
3. ANÁLISIS DE LOS RESULTADOS DE ESTUDIO	19
3.1 ANÁLISIS DE VARIABLES	19
3.2 ANALISIS FUNCIONAL	21
4. EJERCICIOS BASADOS EN EL PROGRAMA VISUAL BASIC 6.0	22
5. CONCLUSIONES	30
6. RECOMENDACIONES	32
BIBLIOGRAFÍA	33
ANEXOS	34